|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| PTA Meubelmaken Leerweg: BB | | | | | |
| ***Periode*** | ***Eindtermen:*** *wat moet je kennen en kunnen?*  *(tip: kopieer de eindtermen uit het keuzevak)* | ***Inhoud onderwijsprogramma***  *wat ga je hiervoor doen?[[1]](#footnote-1)* | ***Toetsvorm en code[[2]](#footnote-2)*** | ***Herkansing ja/nee?*** | ***Weging*** |
|  | **Deeltaak:**  **de werkzaamheden voor het maken van meubels voorbereiden volgens gangbare eisen.**  1. een 2D- en 3D-CAD werktekening van een meubelstuk maken volgens de Amerikaanse projectiemethode, met name van kleine kasten en tafels  2. een schets maken van een meubelstuk in isometrische projectie  3. werktekeningen lezen en interpreteren  4. een materiaalstaat en werkplanning maken | Schets maken van een nachtkastje.  3d tekening maken van het nachtkastje incl. kleurenplan  2d werktekening maken van het nachtkastje in CAD  Een materiaalstaat en een urenstaat maken voor het nachtkastje | PO1 | N | 1 |
|  | **Deeltaak:**  **aan de hand van een werktekening meubels maken van hout en plaatmateriaal.**  1. alle benodigde bewerkingen aan hout en plaatmateriaal op een veilige wijze uitvoeren op gangbare machines, met name: zagen, schaven, steken, frezen, boren, verlijmen, schuren, monteren, behandelen en afwerken  2. eigenschappen van plaatmaterialen beschrijven en deze materialen herkennen. Het gaat hier om: mdf en hdf, triplex, spaanplaat, corian en HPL  3. eigenschappen van hout beschrijven en de volgende houtsoorten herkennen. Het gaat hier om: grenen, eiken, beuken, mahonie, teak en noten  4. afschrijven van vormen en verbindingen  5. gangbare verbindingen toepassen  6. de volgende onderdelen van een meubel maken: poten, blad, planken, lades, deurtjes en kleppen  7. de onderdelen monteren, lades plaatsen, deurtjes en kleppen plaatsen, afhangen en sluitbaar maken  8. een meubel afwerken en kantafwerking, vul- en reparatiemiddelen toepassen  9. het werk controleren en indien nodig bijstellen | Theorie Materialen kennis en gereedschappen en machine kennis.  Aftekenen, maken en afwerken nachtkastje, evalueren. | TO1  PO2 | J  N | 1  4 |
| **Berekening cijfer KV Meubelmaken BB: (PO1 x 1) + (TO1 x 1) + (PO2 x 4) / 6 = cijfer SE keuzevak**  **Cijfer SE keuzevakken (combinatiecijfer) = (KV1 + KV2 +KV3 +KV4)/4** | | | | | |

1. Een omschrijving van de onderwijsinhoud waarmee de leerling zich voorbereidt op de toets. [↑](#footnote-ref-1)
2. PTA code van de school PO= praktische opdracht TO= Theoretische opdracht [↑](#footnote-ref-2)